

北京信息科技大学硕士研究生导师简介

导师姓名	苗军	性别	男	出生年月	1970.8
政治面貌	群众	专业技术职务	副教授	行政职务	
所属学院	计算机学院	办公电话		个人邮箱	jmiao@bistu.edu.cn
任硕导时间	2010	任博导时间		最后学历/学位	博士研究生
所属学科	计算机科学与技术			主要研究方向	神经网络、视觉信息处理
					脑启发的计算机视觉和模式识别
国外工作/学习经历（含性质、国别、时间段）	美国密歇根州立大学脑心智学院进修，2012.7~8				
个人简历（从大学开始填起）	自何年月	至何年月	就学或工作单位（填至专业或系部）		
	2016.9	今	北京信息科技大学计算机学院(工作)		
	1999.9	2016.8	中国科学院计算技术研究所(博士就读；工作)		
	1988.9	1996.8	北京工业大学计算机系(本科、硕士就读；工作)		
目前承担科研课题（限填5项，含项目名称、来源，本人排序）	<p>[1] 北京市自然科学基金面上项目“面向视觉大数据的深度极速学习模型和算法的研究”（第一）；</p> <p>[2] 国家自然科学基金应急管理项目“深度视觉神经网络建模中的自组织与发育学习关键技术研究”（第一）；</p>				
近五年主要学术成果（限填10项，包括代表性的论文、专著、专利、科技奖励等，均标注排序）	<p>[1] The First Award, MSU-Artificial Intelligence and Machine Learning Contest'2016 (AIML'2016). (第五)</p> <p>[2] Gaze Movement Control Neural Network Based on Multidimensional Topographic Class Grouping, Proc. of International Conference on Neural Information Processing'2016 (ICONIP'16), Kyoto, Japan, Oct. 16-21, 2016. (第二)</p> <p>[3] Class-Constrained Extreme Learning Machine, Proc. of International Conference on Extreme Learning Machines'2015 (ELM'15). (第二)</p> <p>[4] Activity Auto-Completion: Predicting Human Activities from Partial Videos, Proc. of International Conference on Computer Vision'2015 (ICCV'15), Santiago, Chile, Dec. 11-18, 2015. (第三)</p> <p>[5] Robust Multi-Patch Tracking, Proc. of IEEE International Conference on Image Processing (ICIP'13), Melbourne, Australia, Sep. 15-20, 2013. (第二)</p> <p>[6] Simulate Human Saccadic Scan-Paths in Target Searching, International Journal of Intelligence Science, vol. 6, pp. 1-9, 2016. (第二)</p> <p>[7] Vehicle Detection in Driving Simulation using Extreme Learning Machine, Neurocomputing, 128, pp.160-165, 2014. (第二)</p> <p>[8] Robust Regression with Extreme Support Vectors, Pattern Recognition Letters, 45, pp. 205-210, 2014. (第二)</p> <p>[9] One class classification with extreme learning machine, Mathematical Problems in Engineering, 2015. (第三)</p> <p>[10] A neural network model for visual selection and shifting, Journal of Integrative Neuroscience, Vol. 15, No. 3, pp. 321-335, 2016. (第三)</p>				
其他主要研究领域	视觉感知、认知计算；类脑计算				